**КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА №3**

**по теме «Обработка графической и текстовой информации»**

1. Пространственное разрешение монитора определяется как:
2. Размер видеопамяти
3. Количество пикселей в строке
4. Количество строк на экране
5. Произведение количества строк изображения на количество точек в строке
6. Базовыми цветами в цветовой модели RGB являются:
7. Красный, синий, зелёный
8. Красный, оранжевый, жёлтый
9. Чёрный, белый
10. Красный, жёлтый, синий
11. Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:
12. Курсор
13. Бит
14. Пиксель
15. Линия
16. К устройствам ввода графической информации относится:
17. Мышь
18. Принтер
19. Дисплей
20. Видеокарта
21. Графическим объектом не является:
22. текст письма
23. рисунок
24. чертёж
25. схема
26. Графический редактор – это:
27. Устройство для создания и редактирования рисунков
28. Программа для создания и редактирования текстовых документов
29. Устройства для печати рисунков на бумаге
30. Программа для создания и редактирования рисунков
31. К устройствам вывода графической информации относится:
32. Джойстик
33. Дисплей
34. Графический редактор
35. Сканер
36. Глубина цвета – это количество:
37. Пикселей изображения
38. Базовых цветов
39. Цветов в палитре
40. Информации, которое используется для кодирования цвета пикселя
41. Векторные изображения строятся из:
42. Отдельных пикселей
43. Фрагментов готовых изображений
44. Графических примитивов
45. Отрезков и прямоугольников
46. Достоинство растрового изображения:
47. Чёткие и ясные контуры
48. Возможность масштабирования без потери качества
49. Небольшой размер файлов
50. Точность цветопередачи
51. Редактирование текста представляет собой:
52. Процесс передачи текстовой информации по компьютерной сети
53. Процедуру сохранения текста на диске в виде текстового файла
54. Процесс внесения изменений в имеющийся текст
55. Процедуру считывания с внешнего запоминающегося устройства ранее созданного текста
56. Если фрагмент поместили в буфер обмена, то сколько раз его можно вставить в текст?
57. Столько раз, сколько требуется
58. Это зависит от количества строчек в данном фрагменте
59. Исключительно один раз
60. Какой из представленных ниже форматов не относится к форматам файлов, в которых сохраняются текстовые документы?
61. .odt
62. .doc
63. .txt
64. .rtf
65. Для чего предназначен буфер обмена?
66. Для временного хранения копий фрагментов или удалённых фрагментов
67. Для исправления ошибок при вводе команд
68. Для длительного хранения нескольких фрагментов текста и рисунков
69. Для передачи текста на печать
70. Копирование текстового фрагмента в текстовом редакторе предусматривает в первую очередь:
71. Выделение копируемого фрагмента
72. Выбор соответствующего пункта меню КОПИРОВАТЬ
73. Нажатие клавиш Ctrl+C
74. Иван набирал текст на компьютере. Вдруг все буквы у него стали вводиться прописными. Что произошло?
75. Случайно была нажата клавиша CapsLock
76. Сбой в текстовом редакторе
77. Сломался компьютер
78. Случайно была нажата клавиша Insert
79. Что пропущено в ряду: «Символ - … - строка – фрагмент текста»?
80. Страница
81. Слово
82. Предложение
83. Абзац
84. Текстовый редактор MS Word относится к…:
85. Системным программам
86. Операционной системе
87. Программам редактирования
88. Пакету прикладных программ Microsoft Office

**ЗАДАЧИ:**

1. Рассчитайте объём видеопамяти, необходимой для хранения графического изображения, занимающего весь экран монитора с разрешением 1280×1024 и палитрой из 65 536 цветов.
2. Несжатое растровое изображение размером 64×512 пикселей занимает 32 КБ памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения?
3. Считая, что каждый символ кодируется одним байтом, определите, чему равен информационный объем следующего высказывания Жан-Жака Руссо: ТЫСЯЧИ ПУТЕЙ ВЕДУТ К ЗАБЛУЖДЕНИЮ, К ИСТИНЕ – ТОЛЬКО ОДИН.
4. Для хранения текста в требуется 10 Кбайт. Вес одного символа – 8 бит. Сколько страниц займет этот текст, если на странице размещается 40 строк по 64 символа в строке?